

# 色彩模型

## 概念

---

色彩組成的方法及應用的範圍。

## 電腦色彩的有三大分類

---

設備色彩

多少都會偏色(顏色不準)。

印刷色彩

四色印刷 - CMYK (色彩準確率沒很高)

色表 -

世界通用 - Pantone 色彩

區域性

RGB - 所有的電子產品皆是。(發亮體-螢光)

R 紅 -  $2^8 = 0 \sim 255 = 256$

G 綠 -  $2^8 = 0 \sim 255 = 256$

B 藍 -  $2^8 = 0 \sim 255 = 256$

-> 24 位元色彩 24 bit

偏 螢光色 、 亮色

例：RGB(125,0,0)

CMYK - 只用在印刷上。(墨水)

C - 青 - 0 - 100%

M - 洋紅 - 0 - 100%

Y - 黃 - 0 - 100%

—————

K - 黑 - 0 - 100%

以上皆為『設備色彩』，所以會有很大的誤差。

色彩的核心是『色彩學』。

配色、顏色概念……等。

色溫

灰階

## 色版

---

色板的表現是灰階的。  
代表某色彩的多與少。

HSB(v) 色彩三屬性

H 色相環 0-360

S 彩度

B 明度